



NIKITIN® MATERIAL DIE AUFBAUENDEN SPIELE

NIKITIN MATERIALS „BUILD-UP GAMES”

MATRICI

**AUF UND UNTER, RECHTS UND LINKS,
PLUS UND MINUS U.V.M.,
WAS KINDER LERNEN SOLLEN!**

EINORDNUNG

Matrici ist ein hervorragendes Konzentrationstraining. Beim Spielen werden Kombinations- und Denkvermögen angeregt.

ANWENDUNG

Matrici enthält 12 Spiele. Jedes Spiel besteht aus einem Spielfeld und je 16 Lösungskärtchen aus stabilem Karton. Und so geht's: Die Vorgaben am oberen und am linken Rand des Spielfeldes (z.B. Figuren und Mengen) müssen miteinander kombiniert werden. Der Spieler sucht das richtige Lösungskärtchen heraus und legt es auf das entsprechende Feld. Besonders spannend wird es, wenn mehrere Kinder zusammen spielen. Die Lösungskarten liegen dann aufgedeckt neben dem ausgewählten Spielfeld auf dem Tisch. Die beiden Wurfhölzer bestimmen nun das gesuchte Lösungskärtchen. Wer findet zuerst die richtige Antwort und kann die entsprechende Karte ins richtige Feld legen?

Die Themen der 12 Spiele:

- | | |
|-----------------|------------------------|
| 1. Größen | 7. Mengen 2 |
| 2. Längen | 8. Erste Plusaufgaben |
| 3. Reihenfolgen | 9. Erste Minusaufgaben |
| 4. Farben | 10. Positionen 1 |
| 5. Formen | 11. Positionen 2 |
| 6. Mengen 1 | 12. Positionen 3 |

DIE REIHE

Matrici ist das zehnte Spiel aus der Reihe der „Aufbauenden Spiele“ der russischen Pädagogen Boris und Lena Nikitin. Mit den Nikitin Spielen entfalten Kinder ihre Begabungen und entwickeln ihre Persönlichkeit.

ZIELGRUPPE

Kindergarten, Schule, therapeutische Einrichtungen und Elternhaus.
Alter: ab 4 (bis 94).

DAS MATERIAL

12 Spiele mit je 16 Spielkarten sowie 2 Wurfhölzern.

MATRICI mit Vorlagenheft

MAßE: 276 x 435 x 52,03 MM

GEWICHT: 2.301 G

EAN 4 250022 933107

BEST.-NR. 3310

MATRICI

**12 COMBINATION
GAMES ON
A MATRIX**

WHAT IT'S FOR

Matrici is a splendid way of improving powers of concentration. Playing the game trains the ability to make connections and think logically.

HOW IT WORKS

Matrici contains 12 games. Each game consists of a matrix or grid to solve a problem on. Each one has 16 cards with answers. This is how it's played: the elements in the margins at the top and side (e.g. shapes and quantities) have to be combined with one another. The player must choose the right answer card and put it down in the correct square on the grid. It's even more exciting when several children play together. In that case the answer cards are laid out face up on the table and the chosen grid is in the middle. The two wooden dice decide which answer card must be put down. Who can get the answer first and put the card down in the right square on the grid?

The twelve games deal with:

- | | |
|--------------|-----------------------|
| 1. sizes | 7. amounts 2 |
| 2. lengths | 8. first additions |
| 3. series | 9. first subtractions |
| 4. colours | 10. positions 1 |
| 5. shapes | 11. positions 2 |
| 6. amounts 1 | 12. positions 3 |

WHAT IT'S PART OF

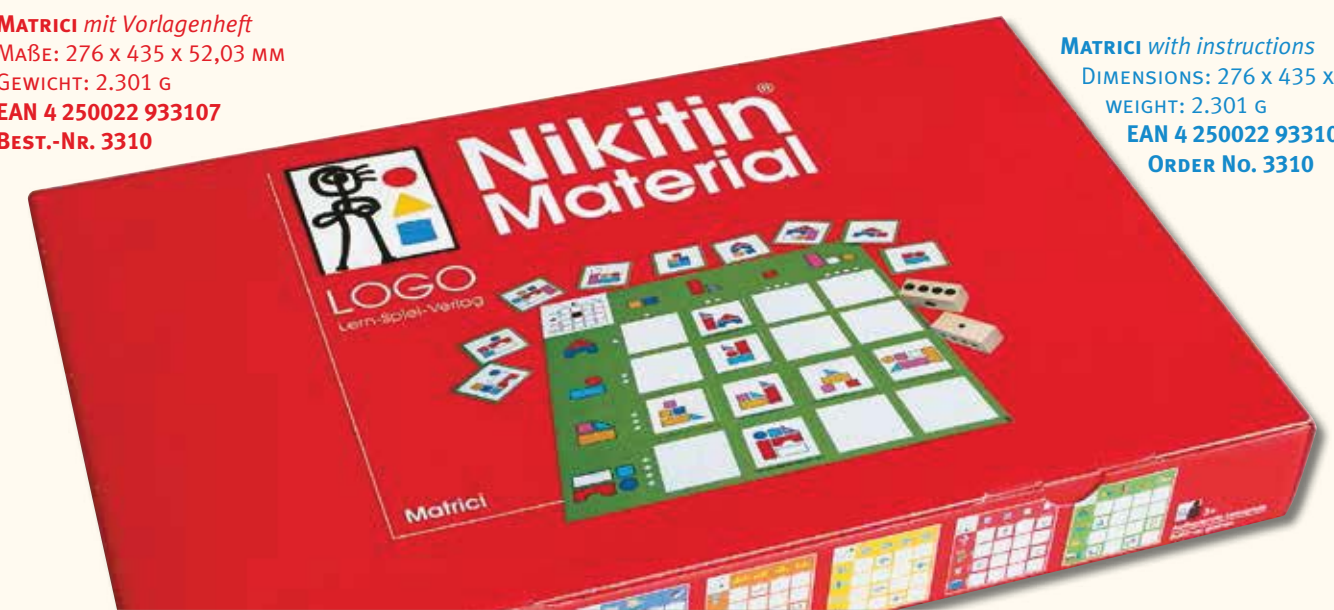
Matrici is the tenth game in the range of "build-up games" by Russian educationists Boris and Lena Nikitin. The Nikitin games help children to reveal their abilities and develop their personalities.

WHO IT'S FOR

Kindergartens, schools, therapeutic centres and parents.
Age: from 4 (to 94).

WHAT IT'S MADE OF

12 games each containing 16 playing cards, and 2 wooden dice.



MATRICI with instructions

DIMENSIONS: 276 x 435 x 52,03 MM

WEIGHT: 2.301 G

EAN 4 250022 933107

ORDER No. 3310