

Jogo do Alfabeto

Refª. 50535

Recomendado para crianças com mais de 3 anos

Conteúdo:

- 26 letras maiúsculas (impressas na cor castanha);
- 26 letras minúsculas (impressas a 4 cores diferentes e com perfis de formas da mesma cor no verso);
- 1 dado grande;
- 1 base/tabuleiro de jogo em cartão.

Com este jogo pretende-se que as crianças aprendam as letras de forma divertida, jogando com os amigos ou familiares e adultos. Promove ainda a rapidez de reação, a memória e a socialização.

Variante 1 - Correspondência de Maiúsculas e Minúsculas.

Montar o tabuleiro na mesa com a face castanha virada para cima, e colocar todas as letras minúsculas no tabuleiro, cada uma dentro dum quadrado sem serem ordenadas, com a face voltada para cima. Colocar todas as maiúsculas na mesa de lado e com as letras voltadas para cima de forma visível.

Lançar o dado à vez. Escolher uma letra minúscula da cor que o dado indica, e encontrar a maiúsculas correspondente, junto ao tabuleiro. Se o jogador fizer a correspondência corretamente, recebe as duas letras. Caso contrário, volta a colocar as duas letras em jogo (no tabuleiro e na mesa).

Rosto a sorrir – O jogador pode escolher uma minúsculas em qualquer cor;

Rosto triste – o jogador passa a vez e perde uma oportunidade de ganhar.

Para as crianças o melhor do Mundo !

Final do jogo: o jogo acaba quando já não houver peças no tabuleiro. Ganha quem tiver mais letras.

Variante 2: Jogo de Memória

Colocar algumas das letras minúsculas em cores diferentes no tabuleiro, com as letras viradas para cima. Todos os jogadores tentam memorizar as letras e respetivas cores durante 1 a 2 minutos.

Virar todas as letras para baixo deixando as formas coloridas voltadas para cima.

Lançar o dado à vez. O jogador só pode selecionar a peça da mesma cor que o dado indicar. Se o jogador o fizer corretamente, recebe a peça. Caso contrário, mostra-a aos outros jogadores, e volta a colocá-la no tabuleiro com a face voltada para baixo.

Rosto a sorrir – O jogador pode escolher uma letra de qualquer cor;

Rosto triste – o jogador passa a vez e perde uma oportunidade de ganhar.

Fim do jogo: o jogo acaba quando já não houver mais peças no tabuleiro. Ganha quem tiver mais cartas.

Observações

Numa fase inicial pode usar-se apenas 4 peças de cores diferentes com 2 jogadores. Progressivamente vão-se acrescentando mais peças, aumentando o grau de dificuldade, até jogar com todas as peças.

Importado por:



Oficina Didáctica - Educação e Saúde, Lda

Rua D. João V, 6-B * 1250-090 LISBOA * Tel. 21 387 24 58 * www.oficinadidactica.pt

Final do jogo: o jogo acaba quando já não houver peças no tabuleiro. Ganha quem tiver mais letras.

Variante 2: Jogo de Memória

Colocar algumas das letras minúsculas em cores diferentes no tabuleiro, com as letras viradas para cima. Todos os jogadores tentam memorizar as letras e respetivas cores durante 1 a 2 minutos.

Virar todas as letras para baixo deixando as formas coloridas voltadas para cima.

Lançar o dado à vez. O jogador só pode selecionar a peça da mesma cor que o dado indicar. Se o jogador o fizer corretamente, recebe a peça. Caso contrário, mostra-a aos outros jogadores, e volta a colocá-la no tabuleiro com a face voltada para baixo.

Rosto a sorrir – O jogador pode escolher uma letra de qualquer cor;

Rosto triste – o jogador passa a vez e perde uma oportunidade de ganhar.

Fim do jogo: o jogo acaba quando já não houver mais peças no tabuleiro. Ganha quem tiver mais cartas.

Observações

Numa fase inicial pode usar-se apenas 4 peças de cores diferentes com 2 jogadores. Progressivamente vão-se acrescentando mais peças, aumentando o grau de dificuldade, até jogar com todas as peças.

Importado por:



Oficina Didáctica - Educação e Saúde, Lda

Rua D. João V, 6-B * 1250-090 LISBOA * Tel. 21 387 24 58 * www.oficinadidactica.pt

Importado por:



Oficina Didáctica - Educação e Saúde, Lda

Rua D. João V, 6-B * 1250-090 LISBOA * Tel. 21 387 24 58 * www.oficinadidactica.pt