

Ref. 20630

BINGO: OS SONS DAS EMOÇÕES**CONTEÚDO**

- 1 CD ÁUDIO MP3
- 24 CARTÕES com FOTOGRAFIAS
- 50 FICHAS VERMELHAS
- 1 guia para a utilização do CD MP3

OBJECTIVOS PSICO-PEDAGÓGICOS

Jogo de **associação** para aprender a distinguir as **emoções básicas**. O jogo segue as regras tradicionais do **bingo**: consiste em associar a imagem de cada emoção ao som correspondente. Perceber como nos sentimos e reconhecer como se sentem os outros é fundamental para o bom desenvolvimento da criança, assim como para promover a sua auto-estima.

IDADE RECOMENDADA

A partir de 3 anos.

DESCRIÇÃO

O CD ÁUDIO MP3 contém **24 FAIXAS**:

- **Faixas de 1 a 12**: cada faixa contém **um único som** para trabalhar cada emoção em separado (ver tabela com a ordem dos sons)
- **Faixas de 13 a 24**: cada faixa contém os **12 sons de emoções distribuídos ao acaso** de forma diferente (ver tabela com os cartões vencedores em cada faixa).

Os **24 CARTÕES com FOTOGRAFIAS** são compostos por:

- 12 cartões com **enquadramento vermelho** para o professor (cartões de 1 a 12)
- 12 cartões com **enquadramento azul** para os alunos (cartões de 13 a 24)

SISTEMA DE JOGO E RECOMENDAÇÕES DE UTILIZAÇÃO

1. **ENQUADRAMENTO VERMELHO** (cartões de 1 a 12): Ouvir os 12 sons de emoções e associá-los às fotografias de tamanho grande. Pode jogar **TODA A TURMA**.

<i>N.º FAIXA</i>	<i>N.º CARTÃO</i>	<i>SOM</i>	<i>EMOÇÃO</i>
<i>1</i>	<i>1</i>	Riso	Alegria, felicidade
<i>2</i>	<i>2</i>	Choro	Tristeza, pena, sofrimento
<i>3</i>	<i>3</i>	Surpresa	Espanto, admiração, fascinação
<i>4</i>	<i>4</i>	Zanga	Raiva, fastio, fúria, desgosto
<i>5</i>	<i>5</i>	Beijo	Carinho, apreço, amor, afecto
<i>6</i>	<i>6</i>	Desprezo	Desconsideração, desdém, troçar
<i>7</i>	<i>7</i>	Grito	Medo, susto
<i>8</i>	<i>8</i>	Nojo	Aversão, apreensão, repugnância, repulsão
<i>9</i>	<i>9</i>	Bocejo	Cansaço, sono, fadiga
<i>10</i>	<i>10</i>	Saborear	Provar algo bom, degustar
<i>11</i>	<i>11</i>	Tiritar	Tremer, ter calafrios, sentir frio
<i>12</i>	<i>12</i>	Dormir	Descansar, sonhar

- 2. ENQUADRAMENTO AZUL** (cartões de 13 a 24): Bingo de sons. Podem jogar até 12 CRIANÇAS com um cartão individual por criança ou 24 CRIANÇAS com partilha de um cartão por cada duas crianças.
- Para este tipo de jogo, serão distribuídas **4 fichas vermelhas** juntamente com cada cartão.
 - Para cada faixa existe uma ordem de **cartões vencedores** à medida que se vão ouvindo os sons:

CARTÕES VENCEDORES						
FAIXA	1º	2º	3º	4º	5º	6º
13	15	20	14, 17, 22, 23	13, 24	16, 18, 19, 21	
14	23	17	14	13, 24	16, 18, 19	15, 20, 21, 22
15	19	20	15, 24	16	13, 18, 21	14, 17, 22, 23
16	22	23	17, 20	13, 18, 19, 24	14, 15, 16, 21	
17	17	16	14	15, 21	20, 22, 23	13, 18, 19, 24
18	24	20	13, 17, 22	14, 15, 21	16, 18, 19, 23	
19	13	21	15, 20, 24	16, 18, 19	14, 17, 22, 23	
20	16	17	13, 18	19	20, 21, 22	14, 15, 23, 24
21	14	17	16	23	15, 20, 21, 22	13, 18, 19, 24
22	18	13	14, 16, 21	15, 17, 24	19, 20, 22, 23	
23	20	15	23	19, 24	16, 17, 22	13, 14, 18, 21
24	21	13	22	14	16, 18, 19, 23	15, 17, 20, 24

ATIVIDADES RECOMENDADAS

O objectivo é verbalizar as emoções e aprender a reconhecê-las tanto em nós próprios como nos outros.

UMA FOTOGRAFIA, UMA PERGUNTA

O professor mostrará uma das fotografias das crianças (cartões de 1 a 12 com enquadramento vermelho) e atribui um nome próprio ao menino ou menina (o nome vai mudando para permitir aos alunos a criação de novas histórias). O professor perguntará:

Dificuldade 1

“O que aconteceu ao/à ... (Luís) está triste?”

As crianças inventam situações que possam ter levado à expressão daquela emoção.

Dificuldade 2

“O que aconteceu ao/à ... (Luís)?”

As crianças identificam a emoção e inventam situações que possam ter levado à expressão daquela emoção.



Tel. 21 387 24 58
www.oficinadidactica.pt