

MAXICARIMBOS DAS 10 EMOÇÕES

Ref. 20546

CONTEÚDO:

O jogo é constituído por 10 maxicarimbos de madeira maciça, grossa e de elevada qualidade. Cada carimbo representa uma das 10 emoções básicas: alegria, curiosidade, admiração, segurança, ira, nojo, tristeza, medo, culpa e surpresa. Dimensões dos carimbos: 4 cm de diâmetro e 3,5 cm de espessura.

DESCRIÇÃO DOS CARIMBOS

1. Alegria
2. Segurança
3. Admiração
4. Curiosidade
5. Surpresa
6. Ira
7. Nojo
8. Tristeza
9. Medo
10. Culpa

IDADE RECOMENDADA:

Dos 3 aos 8 anos.

OBJETIVOS DIDÁTICOS:

- Ser capaz de identificar e diferenciar as dez emoções básicas que orientam o nosso comportamento.
- Reconhecer diferentes expressões faciais e aprender a associá-las a cada emoção.

SISTEMA DE JOGO E ATIVIDADES:

1. Observam-se todos os carimbos, um a um, e nomeia-se a emoção que cada um representa.
2. Em seguida, escolhe-se o carimbo com o qual se pretende trabalhar e molha-se em tinta. Os carimbos são aptos para qualquer tipo de tinta.

Em seguida, propõem-se algumas atividades:

1. **Agora, toca a imaginar.** Trabalham-se as emoções da criança através de perguntas que se vão fazendo. Com crianças mais velhas, podem-se apresentar as seguintes frases escritas e a criança tem que refletir como se sente em cada situação



colocando o carimbo ao lado de cada frase. Com crianças pequenas, podem dizer-se as frases em voz alta e pedi à criança que responda como se está a sentir colocando o carimbo correspondente à sua emoção numa folha em branco. Depois de cada resposta, analisam-se juntamente com a criança, as suas emoções. Não de deve avaliar se a criança deu a resposta correta ou não, mas sim refletir com a criança o porquê da sua resposta.





1



2



3



4



5



6



7



8



9



10