

# BINGO: SONS DAS EMOÇÕES

Ref. 20630



## CONTEÚDO:

- 1 ÁUDIO MP3 (online)
- 24 CARTÕES com FOTOGRAFIAS
- 50 FICHAS VERMELHAS

## IDADE RECOMENDADA:

Dos 3 aos 8 anos.

## OBJETIVOS DIDÁTICOS:

Jogo de **associação** para aprender a distinguir as **emoções básicas**. O jogo segue as regras tradicionais do **bingo**: consiste em associar a imagem de cada emoção ao som correspondente. Perceber como nos sentimos e reconhecer como se sentem os outros é fundamental para o bom desenvolvimento da criança, assim como para promover a sua auto-estima.

## DESCRIÇÃO

O **ÁUDIO MP3** contém **24 FAIXAS**:

- **Faixas de 1 a 12**: cada faixa contém **um único som** para trabalhar cada emoção em separado (ver tabela com a ordem dos sons)
- **Faixas de 13 a 24**: cada faixa contém os **12 sons de emoções distribuídos ao acaso** de forma diferente (ver tabela com os cartões vencedores em cada faixa).

Os **24 CARTÕES com FOTOGRAFIAS** são compostos por:

- 12 cartões com **enquadramento vermelho** para o professor (cartões de 1 a 12)
- 12 cartões com **enquadramento azul** para os alunos (cartões de 13 a 24)

## SISTEMA DE JOGO E RECOMENDAÇÕES DE UTILIZAÇÃO:

1. **ENQUADRAMENTO VERMELHO** (cartões de 1 a 12): Ouvir os 12 sons de emoções e associá-los às fotografias de tamanho grande. Pode jogar **TODA A TURMA**.



<i>N.º FAIXA</i>	<i>N.º CARTÃO</i>	<i>SOM</i>	<i>EMOÇÃO</i>
<i>1</i>	<i>1</i>	Riso	Alegria, felicidade
<i>2</i>	<i>2</i>	Choro	Tristeza, pena, sofrimento
<i>3</i>	<i>3</i>	Surpresa	Espanto, admiração, fascinação
<i>4</i>	<i>4</i>	Zanga	Raiva, fastio, fúria, desgosto
<i>5</i>	<i>5</i>	Beijo	Carinho, apreço, amor, afecto
<i>6</i>	<i>6</i>	Desprezo	Desconsideração, desdém, troçar
<i>7</i>	<i>7</i>	Grito	Medo, susto
<i>8</i>	<i>8</i>	Nojo	Aversão, apreensão, repugnância, repulsão
<i>9</i>	<i>9</i>	Bocejo	Cansaço, sono, fadiga
<i>10</i>	<i>10</i>	Saborear	Provar algo bom, degustar
<i>11</i>	<i>11</i>	Tiritar	Tremor, ter calafrios, sentir frio
<i>12</i>	<i>12</i>	Dormir	Descansar, sonhar

2. ENQUADRAMENTO AZUL (cartões de 13 a 24): Bingo de sons. Podem jogar até 12 CRIANÇAS com um cartão individual por criança ou 24 CRIANÇAS com partilha de um cartão por cada duas crianças.

- Para este tipo de jogo, serão distribuídas 4 fichas vermelhas juntamente com cada cartão.
- Para cada faixa existe uma ordem de cartões vencedores à medida que se vão ouvindo os sons:

<i>FAIXA</i>	<i>CARTÕES VENCEDORES</i>					
	<i>1º</i>	<i>2º</i>	<i>3º</i>	<i>4º</i>	<i>5º</i>	<i>6º</i>
<i>13</i>	15	20	14, 17, 22, 23	13, 24	16, 18, 19, 21	
<i>14</i>	23	17	14	13, 24	16, 18, 19	15, 20, 21, 22
<i>15</i>	19	20	15, 24	16	13, 18, 21	14, 17, 22, 23
<i>16</i>	22	23	17, 20	13, 18, 19, 24	14, 15, 16, 21	
<i>17</i>	17	16	14	15, 21	20, 22, 23	13, 18, 19, 24
<i>18</i>	24	20	13, 17, 22	14, 15, 21	16, 18, 19, 23	
<i>19</i>	13	21	15, 20, 24	16, 18, 19	14, 17, 22, 23	
<i>20</i>	16	17	13, 18	19	20, 21, 22	14, 15, 23, 24
<i>21</i>	14	17	16	23	15, 20, 21, 22	13, 18, 19, 24
<i>22</i>	18	13	14, 16, 21	15, 17, 24	19, 20, 22, 23	
<i>23</i>	20	15	23	19, 24	16, 17, 22	13, 14, 18, 21
<i>24</i>	21	13	22	14	16, 18, 19, 23	15, 17, 20, 24

## ATIVIDADES:

O objectivo é verbalizar as emoções e aprender a reconhecê-las tanto em nós próprios como nos outros.

### UMA FOTOGRAFIA, UMA PERGUNTA

O professor mostrará uma das fotografias das crianças (cartões de 1 a 12 com enquadramento



vermelho) e atribui um nome próprio ao menino ou menina (o nome vai mudando para permitir aos alunos a criação de novas histórias). O professor perguntará:

***Dificuldade 1***

*"O que aconteceu ao/à ... (Luís) está triste?"*

As crianças inventam situações que possam ter levado à expressão daquela emoção.

***Dificuldade 2***

*"O que aconteceu ao/à ... (Luís)?"*

As crianças identificam a emoção e inventam situações que possam ter levado à expressão daquela emoção.

