

BINGO DE SONS: OS ANIMAIS E A NATUREZA

Ref. 20620

CONTEÚDO

- 1 ÁUDIO ONLINE MP3 em 8 idiomas.
- 25 CARTÕES com FOTOGRAFIAS de dupla face.
- 150 FICHAS VERMELHAS

OBJECTIVOS PSICOPEDAGÓGICOS

Jogo SENSORIAL de ASSOCIAÇÃO e RECONHECIMENTO AUDITIVO que permite trabalhar diversos objectivos psicopedagógicos fundamentais para o desenvolvimento da linguagem:

- Discriminação auditiva.
- Aquisição de consciência do ambiente sonoro através do reconhecimento de sons produzidos por animais e por fenómenos naturais.
- Relação do som com o animal ou com o fenómeno natural que o produz.
- Aquisição de vocabulário.
- Aprendizagem de outros idiomas.

IDADE RECOMENDADA

A partir dos 3 anos.

DESCRIÇÃO

O **ONLINE ÁUDIO MP3** contém **38 FAIXAS** com o conteúdo distribuído da seguinte forma:

- **Faixas 1 a 8:** cada faixa contém **25 sons com os seus nomes** em diferentes idiomas, somando um total de 8 idiomas (ver folha anexa com os idiomas e a ordem em que aparecem os sons e os seus nomes).
- **Faixas 9 a 13:** cada faixa contém **25 sons distribuídos aleatoriamente**.
- **Faixas 14 a 38:** cada faixa contém um **único som** para facilitar o reconhecimento quando se deseje trabalhar cada som individualmente.

Os **25 CARTÕES com FOTOGRAFIAS** de dupla face contêm:

- Na **frente**, a foto de um animal ou de um fenómeno natural
- No **verso**, 6 fotos de animais e de fenómenos naturais distribuídas em 6 quadros.

SISTEMA DE JOGO E RECOMENDAÇÕES DE UTILIZAÇÃO

Existem **duas formas de jogar**:

1. **Reconhecimento dos sons e dos seus nomes.** Serve para familiarizar o aluno com o jogo e para aprender os sons através da associação entre o som, o seu nome e a sua fotografia. Para esta forma de jogo, o professor deverá utilizar:
 - Os 25 CARTÕES com FOTOGRAFIAS pela face que contém uma única imagem (animal ou fenómeno natural), ordenados previamente da forma descrita na folha anexa.
 - O ONLINE ÁUDIO MP3, usando a faixa correspondente ao idioma que se deseja trabalhar (entre a faixa 1 e a 8).
 - Esta forma de jogo permite a participação de todos alunos, observando as fotografias dos animais e dos fenómenos naturais e escutando ao mesmo tempo os sons e os seus nomes.
2. **Bingo de sons:** Para esta forma de jogo, o professor deverá utilizar:



- Os 25 CARTÕES, distribuídos entre os alunos, pela face que contém os 6 quadros com fotografias.
- O ONLINE ÁUDIO MP3, usando uma das faixas da 9 à 13 que contém os 25 sons de animais e fenómenos naturais distribuídos aleatoriamente.
- As 150 fichas vermelhas distribuídas entre os jogadores, 6 para cada jogador.
- Esta forma de jogo permite a participação de até 25 alunos, cada um com um cartão, ouvindo o AUDIO MP3 e procurando o som correspondente no seu cartão.
- Para cada faixa existe uma ordem de cartões vencedores de acordo com a sequência de sons:
 - **Faixa 9:** cartão 9 (cavalo), cartão 1 (elefante), cartão 5 e 21 (mar), cartão 19 e 14 (galo).
 - **Faixa 10:** cartão 24 (macaco), cartão 6 (galinha), cartão 2 (foca), cartão 10, 14 e 23 (galo).
 - **Faixa 11:** cartão 11 (foca), cartão 25 (pombos), cartão 24 (macaco), cartão 14 (galinha), cartão 15 (vento), cartão 7 e 18 (vaca).
 - **Faixa 12:** cartão 24 (ovelha), cartão 10 e 14 (galo), cartão 3, 15 e 20 (vento).
 - **Faixa 13:** cartão 13 (pato), cartão 18 (elefante), cartão 16 e 25 (pombos), cartão 4 e 17 (chuva).

ACTIVIDADES

RECONHECIMENTO DOS SONS E DOS SEUS NOMES

- **A)** Enquanto os alunos estão a ouvir o AUDIO MP3, o professor irá mostrando a foto correspondente seguindo a ordem de numeração e o idioma seleccionado.
- **B)** Com as fotos distribuídas entre os alunos e enquanto estão a ouvir o AUDIO MP3, o aluno que tiver a foto correspondente ao som reproduzido deverá mostrá-la aos outros alunos.
- **C)** Enquanto estão a ouvir o AUDIO MP3, cada aluno deverá dizer o nome de um som (utilizando as faixas 14 a 38).
- **D)** Com as fotos distribuídas entre os alunos ou com o professor a mostrar as fotos, cada aluno deverá dizer o nome de um animal ou de um fenómeno natural e tentar reproduzir o som correspondente.

BINGO DE SONS

- Com os cartões distribuídos entre os alunos, pela face que contém os 6 quadros com fotografias, e enquanto estão a ouvir o AUDIO MP3, quando um aluno escutar um som cuja fotografia se encontre no seu cartão, deverá colocar uma ficha vermelha sobre a fotografia correspondente. Vencerá o aluno que completar primeiro o seu cartão, assinalando as 6 fotografias com 6 fichas vermelhas.



ES	EN	FR	DE	IT	PT	EL	CA	NL	SV	PL	HU	SK	RO
TRACK 01	TRACK 02	TRACK 03	TRACK 04	TRACK 05	TRACK 06	TRACK 07	TRACK 08	TRACK 09	TRACK 10	TRACK 11	TRACK 12	TRACK 13	TRACK 14
1. Perro	1. Dog	1. Chien	1. Hund	1. Cane	1. Cão	1. Σκύλος	1. Gos	1. Hond	1. Hund	1. Pies	1. Kutyai	1. Pes	1. Câine
2. Gato	2. Cat	2. Chat	2. Katze	2. Gatto	2. Gato	2. Γάτα	2. Gat	2. Kat	2. Katt	2. Kot	2. Macska	2. Mačka	2. Pisică
3. Vaca	3. Cow	3. Vache	3. Kuh	3. Mucca	3. Vaca	3. Αγελάδα	3. Vaca	3. Koe	3. Ko	3. Krowa	3. Tehén	3. Krava	3. Vacă
4. Burro	4. Donkey	4. Âne	4. Esel	4. Asino	4. Burro	4. Γάιδωπος	4. Ase	4. Ezel	4. Âsna	4. Osioł	4. Szamár	4. Somár	4. Măgar
5. Gallina	5. Hen	5. Poule	5. Huhn	5. Gallina	5. Galinha	5. Κότα	5. Gallina	5. Kip	5. Höna	5. Kura	5. Tyúk	5. Sliepka	5. Găină
6. Pajaritos	6. Birds	6. Oiseaux	6. Vögel	6. Uccellini	6. Passarinhos	6. Πουλιάκια	6. Ocelllets	6. Vogels	6. Smååglar	6. Ptaszki	6. Kismadarak	6. Vtáky	6. Păsări
7. Cerdo	7. Pig	7. Cochon	7. Schwein	7. Maiale	7. Porco	7. Γουρτόνι	7. Porc	7. Varken	7. Gris	7. Świnia	7. Malac	7. Prasa	7. Porc
8. Oveja	8. Sheep	8. Brebis	8. Schaf	8. Pecora	8. Ovelha	8. Προβάτο	8. Ovelha	8. Schaap	8. Får	8. Owca	8. Birka	8. Ovca	8. Oaie
9. Caballo	9. Horse	9. Cheval	9. Pferd	9. Cavallo	9. Cavallo	9. Άλογο	9. Cavall	9. Paard	9. Häst	9. Koń	9. Ló	9. Kôň	9. Cal
10. Pato	10. Duck	10. Canard	10. Ente	10. Anatra	10. Pato	10. Πάπια	10. Ânec	10. Eend	10. Anka	10. Kaczka	10. Kacsa	10. Kačka	10. Rață
11. Gallo	11. Rooster	11. Coq	11. Hahn	11. Gallo	11. Galo	11. Κόκορος	11. Gall	11. Haan	11. Tupp	11. Kogut	11. Kakas	11. Kohút	11. Cocos
12. Palomas	12. Doves	12. Pigeons	12. Tauben	12. Colombe	12. Pombas	12. Περιστέρια	12. Coloms	12. Duiven	12. Duvor	12. Gołebie	12. Galambok	12. Holuby	12. Porumbei
13. Abejas	13. Bees	13. Abeilles	13. Bienen	13. Api	13. Abelhas	13. Μέλισσες	13. Abelles	13. Bijen	13. Bin	13. Pszczoły	13. Méhek	13. Včely	13. Albine
14. León	14. Lion	14. Lion	14. Löwe	14. Leone	14. Leão	14. Λιοντάρι	14. Lleó	14. Leeuw	14. Lejon	14. Lew	14. Oroszlán	14. Lev	14. Leu
15. Elefante	15. Elephant	15. Éléphant	15. Elefant	15. Elefante	15. Elefante	15. Ελέφαντας	15. Elefant	15. Olifant	15. Elefant	15. Słoń	15. Elefánt	15. Slon	15. Elefánt
16. Mono	16. Monkey	16. Singe	16. Affe	16. Scimmia	16. Macaco	16. Πιθήκος	16. Mico	16. Aap	16. Apa	16. Malpa	16. Majom	16. Opica	16. Maimuță
17. Grillos	17. Crickets	17. Grillons	17. Grillen	17. Grillo	17. Grilos	17. Γρύλοι	17. Grills	17. Krekels	17. Syrsor	17. Świerszcze	17. Tücskők	17. Cvrčky	17. Greieri
18. Foca	18. Seal	18. Phoque	18. Seehund	18. Foca	18. Foca	18. Φόκια	18. Foca	18. Zeehond	18. Säl	18. Foka	18. Főka	18. Tuleň	18. Focă
19. Lobo	19. Wolf	19. Loup	19. Wolf	19. Lupo	19. Lobo	19. Λύκος	19. Llop	19. Wolf	19. Varg	19. Wilk	19. Farkas	19. Vlk	19. Lup
20. Rana	20. Frog	20. Grenouille	20. Frosch	20. Rana	20. Rã	20. Βάτραχος	20. Granota	20. Kikker	20. Groda	20. Žaba	20. Béka	20. Žaba	20. Broască
21. Viento	21. Wind	21. Vent	21. Wind	21. Vento	21. Vento	21. Άνεμος	21. Vent	21. Wind	21. Vind	21. Wiatr	21. Szél	21. ViCTOR	21. Vânt
22. Lluvia	22. Rain	22. Pluie	22. Regen	22. Pioggia	22. Chuva	22. Βροχή	22. Pluía	22. Regen	22. Regn	22. Deszcz	22. Eső	22. Dážd'	22. Ploaie
23. Fuego	23. Fire	23. Feu	23. Feuer	23. Fuoco	23. Fogo	23. Φοιτιά	23. Foc	23. Vuur	23. Eld	23. Ogień	23. Tűz	23. Oheň	23. Foc
24. Trueno	24. Thunder	24. Tonnerre	24. Donner	24. Tuono	24. Trovão	24. Βροντή	24. Tro	24. Onweer	24. Åska	24. Gromot	24. Mennydörgés	24. Hrmenie	24. Tynet
25. Mar	25. Sea	25. Mer	25. Meer	25. Mare	25. Mar	25. Θάλασσα	25. Mar	25. Zee	25. Hav	25. Morze	25. Tenger	25. More	25. Mare

BINGO (Sólo sonidos) / BINGO (Only sounds)				
Pistas para BINGO (orden de sonidos) Tracks for BINGO (order of sounds)				
TRACK 15	TRACK 16	TRACK 17	TRACK 18	TRACK 19
18	23	25	12	11
5	9	23	19	14
13	17	11	7	8
3	2	13	16	24
22	24	9	4	2
1	6	10	6	13
17	13	17	24	5
7	8	2	17	20
23	14	24	5	3
2	12	7	20	23
16	7	8	9	1
4	20	15	23	16
21	4	6	10	6
8	16	18	14	25
20	15	12	8	9
9	5	20	13	19
15	18	4	3	10
10	3	16	25	15
25	19	5	11	12
11	11	21	18	22
24	21	3	21	18
12	1	14	1	4
14	22	19	22	21
6	10	1	2	7
19	25	22	15	17

SONIDOS (1 sonido cada pista) / SOUNDS (1 sound each track)	
TRACK	SONIDO / SOUNDS
TRACK 20	1
TRACK 21	2
TRACK 22	3
TRACK 23	4
TRACK 24	5
TRACK 25	6
TRACK 26	7
TRACK 27	8
TRACK 28	9
TRACK 29	10
TRACK 30	11
TRACK 31	12
TRACK 32	13
TRACK 33	14
TRACK 34	15
TRACK 35	16
TRACK 36	17
TRACK 37	18
TRACK 38	19
TRACK 39	20
TRACK 40	21
TRACK 41	22
TRACK 42	23
TRACK 43	24
TRACK 44	25