



NIKITIN® MATERIAL DIE AUFBAUENDEN SPIELE

NIKITIN MATERIALS „BUILD-UP GAMES”

CREATIVO

**DAS KOMMUNIKATIVE
NIKITIN-SPIEL**

EINORDNUNG

Creativo fördert das Ausdrucksvermögen, die Fantasie, den Gemeinschaftssinn und die emotionale Kompetenz.

ANWENDUNG

Auf 160 Spielkarten ist jeweils ein Begriff abgebildet. Wie die Kinder ihn darstellen, entscheidet der Drehpfeil. Dreht der Spieler z.B. auf rotzieht er eine rote Karte. Der abgebildete Begriff muss nun mit Hilfe der Holzsteine „nachgebaut“ bzw. nachgelegt werden. Die anderen Kinder versuchen herauszufinden, welcher Begriff gemeint ist. Zieht der Spieler eine gelbe Karte, muss er den Begriff mit seinen eigenen Worten umschreiben. Das gesuchte Wort aber darf dabei nicht ausgesprochen werden. Bei einer blauen Karte wird der Begriff nachgezeichnet. Zieht der Spieler eine grüne Karte, stellt er den Begriff pantomimisch dar. Mit der Spieluhr kann die Ratezeit begrenzt werden. Wenn der Mitspieler den Begriff in der vorgegebenen Zeit errät, bekommt er die Karte. Wer am Ende die meisten Karten hat, gewinnt das Spiel.

DIE REIHE

Creativo ist das neunte Spiel aus der Reihe der „Aufbauenden Spiele“ der russischen Pädagogen Boris und Lena Nikitin. Mit den Nikitin-Spielen entfalten Kinder ihre Begabungen und entwickeln ihre Persönlichkeit. Mit Creativo gibt es nun erstmals auch ein Nikitin-Spiel, das in der Gruppe gespielt werden kann. So wird neben flexiblem Denken, Kreativität und Ausdrucksvermögen auch der Gemeinschaftssinn und die emotionale Kompetenz gefördert.

ZIELGRUPPE

Kindergarten, Schule, therapeutische Einrichtungen und Elternhaus.
Alter: ab 4 (bis 94).

DAS MATERIAL

160 Bildkarten
(40 Karten je Kategorie),
60 Spielsteine aus
Holz, Drehpfeil
und Sanduhr.

CREATIVO

MAßE: 225 x 196 x 77 MM
GEWICHT: 961 G
EAN 4 250022 930496
BEST.-NR. 3049

CREATIVO

**A NIKITIN GAME
USING COMMUNIKATION
SKILLS**

WHAT IT'S FOR

Creativo trains self-expression, imagination, social awareness and emotional balance.

HOW IT WORKS

Each of the 160 playing cards shows one concept. A revolving pointer decides how you must illustrate it. If the pointer turns to red, for example, you pick up a red card. In that case you have to 'build' or lay out the concept pictured on the card with wooden bricks. The other children try to guess which concept is meant. If you pick a yellow card, you have to describe the concept in your own words, but without using the word for the concept itself. With a blue card you must draw the concept as a picture. If it's a green card you have to present it in mime. The clock is to limit the time allowed for guessing. When one of the other players guesses the concept in the time allowed, he or she gets the card. The player with the most cards at the end wins the game.

WHAT IT'S PART OF

Creativo is the ninth game in the range of "build-up games" by Russian educationists Boris and Lena Nikitin. The Nikitin games help children to reveal their abilities and develop their personalities. Creativo is the first Nikitin game that a whole group can play together. So, besides lateral thinking, creativity and self-expression it's good for social awareness and emotional balance.

WHO IT'S FOR

Kindergartens, infant and primary schools, therapists and parents.
Age: from 4 (to 94).

WHAT IT'S MADE OF

160 playing cards
(40 cards in each category), 60 wooden
blocks, a revolving pointer.

CREATIVO

DIMENSIONS: 225 x 196 x 77 MM
WEIGHT: 961 G
EAN 4 250022 930496
ORDER No. 3049



© Logo-Lern-Spiel-Verlag



Tel. 21 387 24 58
www.oficinadidactica.pt