

# Dá Vida às Tuas Emoções!

Ref. 20547



## CONTEÚDO:

O jogo inclui 2 rodas e 40 cartas fabricadas a partir de cartão muito forte, resistente, espesso e de alta qualidade. As cartas formam 4 robots compostos por até 10 peças, cada, e cada peça do robot apresenta, no verso, uma das dez emoções básicas que guiam o nosso comportamento: felicidade, tristeza, raiva, surpresa, repugnância, admiração, medo, curiosidade, segurança e culpa.

Fabricado com material ecológico proveniente de florestas sustentáveis.

## DESCRIÇÃO DOS ÍCONES DAS RODAS:



**Mimo:** representar a emoção através de gestos, sem falar e sem fazer sons.



**Som:** representar a emoção com sons, sem utilizar palavras nem gestos.



**História:** representar a emoção contando uma história.



**Desenho:** representar a emoção utilizando um desenho.



**Estrela:** selecionar qualquer um das quatro opções anteriores.



**Cruz:** perde uma volta.

O jogo inclui duas rodas idênticas para permitir jogar em dois grupos.

## IDADE RECOMENDADA:

Dos 3 aos 8 anos.

Para crianças mais pequenas, recomenda-se montar os 4 robots antes de iniciar o jogo de modo a que possam familiarizar-se com as peças que os compõem.



## OBJETIVOS EDUCATIVOS:

- Poder nomear, identificar e distinguir as dez emoções básicas que guiam o nosso comportamento.
- Aprender a manifestar emoções através dos diferentes sentidos.
- Reconhecer e manifestar emoções oralmente e não verbalmente.
- Desenvolver inteligência emocional.
- Melhorar a empatia e as competências sociais.
- Expandir o vocabulário básico relativo às emoções.

## MÉTODO DE JOGO:

### MODO "PARES OU EQUIPAS"

**Objetivo:** ser o primeiro a construir um robot.

**Participantes:** de 4 a 8 jogadores\*

1. Formar pares ou grupos.
2. Colocar todas as peças dos robots aleatoriamente com as faces para cima (as emoções no verso devem estar viradas para baixo).
3. À vez, o primeiro par ou equipa: um dos membros escolhe uma peça, sem mostrar o verso aos parceiros, observa a emoção a representar e faz girar a roda para a seta apontar como terá de a representar. Se o par/equipa acertar, guardam a peça do robot. Se errarem, a peça regressa ao meio.
4. Segue-se outro par ou equipa.
5. Cada par ou equipa deve construir o robot apresentado na primeira peça escolhida. Se, ao escolherem uma nova peça, a mesma não pertencer ao seu robot, a peça deve continuar no meio e a vez passa para o par ou equipa seguinte.
6. O primeiro par ou equipa a construir o robot vence. Foram os primeiros a apresentar todas as emoções do respetivo robot, a dar-lhe vida!

\*Todos podem jogar em conjunto ou em dois grupos de 4 jogadores.

Caso existam dois grupos, separe uma roda e dois conjuntos de robot para cada grupo. Cada robot tem uma cor diferente no verso para facilitar a construção.

Caso o número de jogadores seja impar, podem formar equipas em vez de pares.

### "MODO COOPERATIVO"

**Objetivo:** Construir os quatro robots em conjunto.

**Participantes:** Não existe número máximo de jogadores.

1. Colocar todas as peças dos robots aleatoriamente com as faces para cima (as emoções no verso devem estar viradas para baixo).
2. À vez, um dos jogadores escolhe uma peça, sem mostrar o verso aos amigos, observa a emoção a representar e faz girar a roda para a seta apontar como terá de a representar. Se os amigos acertarem, guardam a peça do robot. Se errarem, a peça regressa ao meio.
3. Repetir o passo anterior até os quatro robots estarem concluídos. Juntos terão conseguir mostrar todas as emoções dos quatro robots, dar-lhes vida!

