

Dados para criar histórias

OBJETIVOS DIDÁTICOS :

- Fomentar o desenvolvimento da linguagem e a estruturação da mesma.
Permitir a aquisição da noção do tempo, através da sequência de histórias e desenvolver atitudes de escuta ativa.

IDADE RECOMENDADA:

Dos 3 aos 6 anos.

SISTEMA DE JOGO:

Lança os dados, deixa a tua imaginação voar e inventa histórias com as personagens, animais, objetos e ações que apareçam.

RECOMENDAÇÕES DE UTILIZAÇÃO:

- Utilizar mais ou menos dados conforme a idade das crianças.
- Para facilitar à criança o desenrolar de uma história, é aconselhável que pelo menos um dos dados utilizados contenha personagens (dado de emoções, de profissões ou de personagens de fantasia).
- Cada dado trabalha contextos diferentes: emoções, animais, transportes, alimentos, clima, personagens de fantasia, empregos, locais, casas ou vivendas, elementos variados.