

# Explore

THE SAFARI



## INTRODUÇÃO

Explore the safari é um dispositivo didático HEADU. O sistema Headu permite que as crianças em desenvolvimento brinquem, aprendam e desenvolvam a inteligência ao longo da sua vida.

Explore the safari é um jogo pensado para o desenvolvimento do pensamento científico e para ajudar as crianças a desenvolver uma “mentalidade científica”. Ter uma mentalidade científica significa procurar compreender a origem e a natureza das coisas.

Esta atividade começa com uma observação precisa e, por vezes, com a medição dos fenómenos, neste caso, da natureza. Com efeito, a observação é o ponto de partida e o ponto chegada de uma ideia científica. A criança pode aprender desde cedo a estudar fenómenos, neste caso, os animais, classificando-os. A criança compreende que, por meio da observação e do registo dos dados, consegue formular uma ideia: quais são os animais que percorrem a savana? Com que insistência?

## Jogo educativo STEM

Explore the safari é um jogo educativo STEM. Em inglês, STEM é o acrónimo de Ciência (Science), Tecnologia (Technology), Engenharia (Engineering) e Matemática (Mathematics) cunhado pela National Science Foundation no início dos anos noventa.

Os brinquedos STEM aproximam as crianças destes assuntos graças à sua funcionalidade e simplicidade de compreensão. Não são apenas brinquedos, mas ferramentas autenticamente úteis para a

aprendizagem.

Estes produtos ajudam a criança a desenvolver as suas aptidões, bem como a tornar a educação um momento criativo e envolvente.

Conjugam o binómio perfeito: aprender divertindo-se.

## **A atitude certa**

O papel do progenitor-educador é indispensável na compreensão do enorme potencial da criança e para criar em seu redor um ambiente que lhe seja favorável e no qual possa brincar de forma natural, alegre e espontânea. É importante escutar a criança, entender as suas necessidades e o seu estado de ânimo, mostrando-se disponível para a ouvir e confiante nas suas capacidades. Uma atitude positiva é fundamental para alcançar um objetivo.

## **EXPLORE THE SAFARI**

### **A quem se destina o jogo**

O jogo destina-se a crianças na faixa etária entre os 5 e os 10 anos. A criança gosta de explorar e fazer sozinha, em intimidade com seu ambiente.

### **Como apresentar o jogo à vossa criança**

Para realizar o jogo, é aconselhável preparar um ambiente adequado, calmo e sem distrações. Além disso, é importante dar à criança todo o tempo necessário para concluir o jogo, promovendo a sua concentração.

Cada criança tem os seus próprios ritmos de aprendizagem e é tarefa do progenitor-educador compreendê-los e respeitá-los.

### **Conteúdo**

O kit inclui: puzzle 60x44 de 70 peças, uma lanterna especial, um marcador para marcar e apagar.



## **Objetivos didáticos**

Através deste jogo a criança desenvolve uma mentalidade científica graças a uma observação atenta e empírica. Descobre o fantástico mundo da savana com todos os animais que a povoam e muitos outros detalhes.

Além disso, desenvolve:

- a memória e a capacidade de observação, por meio das quais consegue identificar quantas vezes um animal ou um objeto se repete na ilustração.
- a concentração, visto que o contexto lúdico é capaz de atrair a atenção das crianças para a exploração e pesquisa dos temas propostos.
- a curiosidade, pois só graças a ela a criança se sente motivada para aprender e fazer diferentes descobertas.
- a criatividade e a imaginação, mediante as quais, por meio das ilustrações semirrealistas, a criança se projeta nesse mundo imaginando vivenciá-lo.
- a autonomia, através da liberdade de observação, para fazer pesquisas em intimidade com o ambiente.

## **Inteligências envolvidas**

Este dispositivo didático faz referência à teoria de Howard Gardner sobre as Inteligências Múltiplas, segundo a qual cada pessoa dispõe ao nascer de diversas formas de pensar, formas mentis, relativamente independentes umas das outras. O jogo promove o desenvolvimento na criança de algumas inteligências de que Gardner fala:

- a inteligência espacial: consiste em saber reconhecer as relações dos sujeitos no ambiente e saber utilizar a memória visual;
- a inteligência naturalista: permite mostrar um interesse particular pelos grandes fenômenos naturais;
- a inteligência corporal-cinestésica: ampla habilidade no manuseamento de objetos e na coordenação olho-mão;
- a inteligência lógico-matemática: permite classificar e sintetizar através de raciocínios de tipo indutivo.

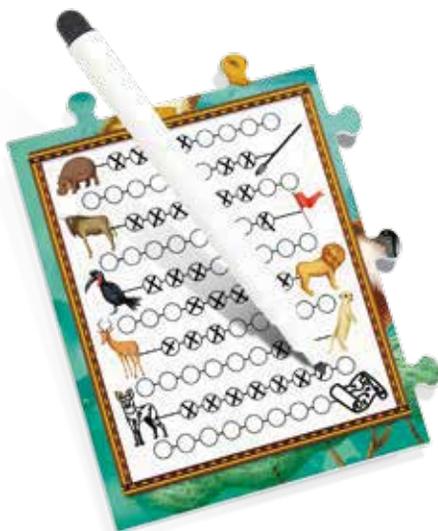
## ATIVIDADE PROPOSTA: AGUÇA A VISTA!

Explore the safari é um puzzle que tem como cenário a savana: um ambiente habitado por zebras, elefantes, javalis, hienas e muitos outros animais.

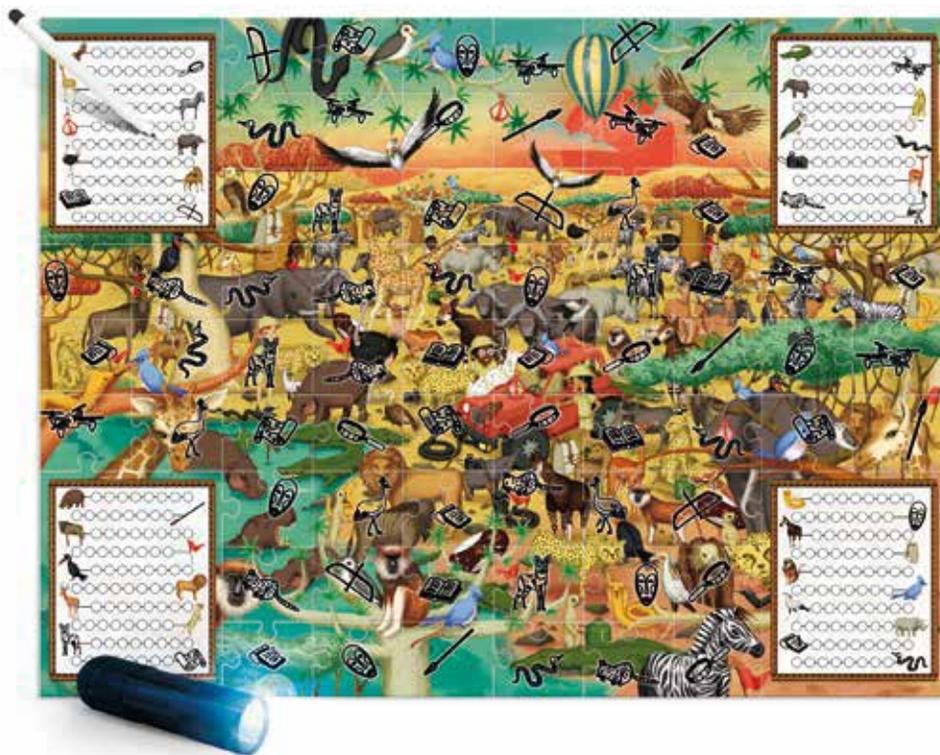
Um puzzle excelente e colorido com ilustrações semirrealistas adequado para levar a criança a familiarizar-se com a pesquisa científica e a observação empírica. O que esconde a savana? Torna-te num explorador e embarca numa aventura fantástica! A embalagem possui um kit completo para que a criança possa identificar-se com o papel de explorador.

### Como jogar

Depois de montar o puzzle, a criança, imersa na fauna da savana, vai pesquisar a cobra-capelo, os suricatas, avestruzes e muito outros animais. Graças aos blocos de notas fornecidos, a criança poderá anotar quantas vezes encontra uma determinada figura ou objeto da ilustração e, assim, validar a sua pesquisa. São quatro os blocos de notas disponíveis e estão estruturados com a imagem da figura a ser encontrada mais oito círculos vazios a marcar sempre que o jogador encontrar essa figura no puzzle. Os círculos são sempre 8 mesmo se uma figura se repetir menos vezes, justamente para estimular a criança a pesquisar e observar.



Mas atenção, alguns detalhes não são visíveis a olho nu, mas apenas graças a uma lanterna mágica incluída no kit. Estes detalhes também estão presentes nos cadernos, por isso a criança deve procurá-los com atenção e marcá-los com o marcador apagável.



**A vossa missão na savana foi cumprida!**

