goki

Oberflächen-Fühl-Memo

Surface touch memo
Mémo tactile des surfaces
Juego de memoria táctil
Tastspel
Aftastnings-memory
Gioco di memoria tattile
Jogo de memória e tacto de superfícies
Memo powierzchniowo-dotykowe
Игра на запоминание и ощупывание

(P) Jogo de memória e tacto de superfícies

Um jogo de classificação para 2 a 4 jogadores
32 cilindros de madeira (blocos de madeira), um saco de algodão

Objectivo do jogo
O objectivo do jogo é reconhecer o maior número possível de pares de peças que possuam a mesma superfície,
através do tacto.

Preparação do jogo
Todas as peças do jogo são colocadas no saco e misturadas.

As regras
O primeiro jogador coloca a mão no saco e apalpa cuidadosamente a superfície
de uma peça do jogo. Depois retira a peça do jogo do saco.
De seguida, coloca novamente a mão no saco para apalpar uma segunda peça com a mesma superfície.
Assim que apalpar a segunda peça, retira-a do saco e compara as superfícies das peças do jogo. Caso tenha apalpado um par igual, pode ficar com o mesmo e continuar a jogar.
Se as duas superfícies forem diferentes, deve colocar ambas as
peças do jogo novamente no saco e é a vez do seguinte jogador.
O vencedor é aquele que tiver detectado mais pares de peças.

Variante do jogo
As peças do jogo são colocadas com a superfície colorida sobre a mesa.
O primeiro jogador vira duas quaisquer peças de jogo. Se virar duas peças de jogo com a mesma superfície, pode ficar com elas e virar outras duas peças. Se forem viradas duas peças com superfícies diferentes,
as mesmas têm de ser recolocadas no mesmo local sobre a mesa
com a superfície virada para baixo. É a vez do próximo jogo.

Oficina Didáctica
Formação
www.oficinadidactica.pt