

O desafio dos números de 1 a 10



CONTEÚDO

O jogo é composto por 40 cartas (10 cartas de ação, 10 puzzles de duas peças, 10 cartas de superfície rugosa e 10 cartas com fotografias da vida real), 2 rodas, 10 números grandes para unir e 10 fitas ergonómicas de várias cores. As cartas são fabricadas em cartão grosso, durável, resistente ao desgaste e de alta qualidade.

O material é ecológico e tem origem em florestas sustentáveis, composto por uma elevada percentagem de material reciclado e é 100% reciclável.

DESCRIÇÃO DOS DESAFIOS

	Puzzle: forme um número encaixando duas peças		Leitura tátil: use um dedo
	Encaixar: forme um número encaixando duas peças		Conte os itens ou animais nas fotografias da vida real
	Atar: junte a vogal com uma fita		

GRUPO ETÁRIO RECOMENDADO

Crianças dos 3 aos 6 anos.

Este jogo permite às crianças descobrir e aprender a diferenciar os números de 1 a 10.

Embora seja adequado para crianças entre os 3 e os 6 anos, pode ser utilizado por crianças mais velhas com necessidades especiais que necessitem trabalhar a aprendizagem dos números a partir de uma abordagem multissensorial (através de diferentes sentidos), a distinção visual e tátil, a associação e a competências motoras finas.

A superfície rugosa ajuda a desenvolver a coordenação mão-olho, necessária para escrever os números mais tarde.

A linha na base de cada carta ajuda a posicioná-las corretamente para que as crianças possam brincar sem supervisão.

Inspirado pela Metodologia Montessori.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- Aprender progressivamente a identificar e a diferenciar os números com uma abordagem multissensorial.
- Melhorar a coordenação mão-olho e a destreza manual utilizando as cartas e juntando-as corretamente.
- Desenvolver competências motoras finas utilizando as cartas e juntando-as com as fitas.
- Trabalhar a distinção tátil deslizando um dedo sobre uma superfície rugosa e exercitar a memória visual através do toque.
- Melhorar a distinção visual através do reconhecimento dos números.
- Aprender a contar com imagens da vida real.

COMO JOGAR

DESCOBRIR OS NÚMEROS



Material: roda dos números, todos os números e fitas ergonómicas.

1. À vez, começando pelo jogador mais novo, rode a seta na roda dos números e tire uma carta do número indicado pela seta para a encaixar, unir, fazer o puzzle, ler o número com o toque ou contar os artigos nas cartas com as fotografias, conforme adequado. Os jogadores podem escolher qualquer um dos desafios. Após concluir o desafio, o jogador guarda a carta.
2. Segue-se outro jogador.
3. Se a seta apontar para um número sem cartas na mesa, a vez passa para o jogador seguinte.
4. Termina quando não há mais números na mesa.
5. Ganha o jogador com mais cartas.

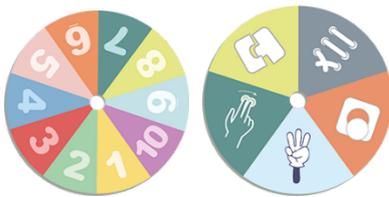
ENCARE O DESAFIO!



Material: roda de desafios, todos os números e fitas ergonómicas.

1. À vez, começando pelo jogador mais novo, rode a seta na roda de desafio e tire a carta correspondente ao desafio indicado pela seta com o número à sua escolha. O jogador completa o desafio e guarda a carta.
2. Segue-se outro jogador.
3. Se a seta apontar para um desafio que já não seja possível realizar com as cartas na mesa, a vez passa para o jogador a seguir.
4. O jogo termina quando não há mais cartas na mesa.
5. O vencedor é o jogador que tiver completado mais desafios (com mais cartas).

O DESAFIO DOS NÚMEROS



Material: rodas dos números e dos desafios, todos os números e fitas ergonómicas.

1. À vez, começando pelo jogador mais novo, rodar as setas nas rodas dos números e de desafio.
O jogador tira o número indicado na roda dos números com o desafio indicado na roda dos desafios. O jogador completa o desafio e guarda o número.
2. Segue-se outro jogador.
3. Se a seta apontar para um desafio de número já realizado, a vez passa para o jogador a seguir.
4. O jogo termina quando não há mais cartas na mesa.
5. O vencedor é o jogador que tiver completado mais desafios (com mais cartas).

OUTRAS ATIVIDADES

1. **Trabalhar o mesmo desafio com todos os números.** Quando o desafio estiver concluído, o jogador escolhe o desafio a seguir.
2. **Reconhecer os números com os olhos fechados.** O jogador escolhe uma das cartas rugosas para distinção tátil e coloca-as por ordem, de 1 a 10, com os olhos fechados. Também pode fazer o mesmo com as peças de contorno.

Em qualquer uma das atividades, os desafios podem ser feitos ao mesmo tempo que pronuncia o número a ser utilizado e convidando o jogador a repeti-lo. Desta forma, a aprendizagem integra informação de vários sentidos em simultâneo: visão, toque e audição.