

“Topologia Aves”

Orientação espacial



CONTEÚDO

O jogo inclui 36 cartas fabricadas a partir de cartão espesso, durável, muito resistente e de alta qualidade. As cartas contêm imagens grandes com cenários da vida real que mostram pássaros divertidos em posições espaciais opostas.

O material é ecológico e tem origem em florestas sustentáveis, composto por uma elevada percentagem de material reciclado e é 100% reciclável.

GRUPO ETÁRIO RECOMENDADO

Crianças dos 3 aos 8 anos.

O grande tamanho das peças torna este jogo ideal para trabalhar a orientação espacial desde tenra idade e com crianças com dificuldades de aprendizagem. A inclusão de ilustrações com pássaros divertidos em cenários reais torna-o especialmente atrativo para aprender as posições espaciais opostas: à frente - atrás, dentro - fora, em cima - por baixo, para a direita - para a esquerda, perto - longe e juntos - afastados.

Devido às suas características, o jogo é ideal para brincar e aprender a orientação espacial tanto na sala de aula como em casa.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- Desenvolver a orientação espacial.
- Ajudar com a aprendizagem de conceitos espaciais básicos: à frente - atrás, dentro - fora, em cima - por baixo, para a direita - para a esquerda, perto - longe e juntos - afastados.
- Ajudar a estabelecer relações espaciais entre a posição de um objeto relativamente ao seu próprio corpo.
- Exercitar memória através de fotografias da vida real.
- Desenvolver a atenção e competências de observação.
- Melhorar a memória visual e espacial.
- Expandir o vocabulário.

ATIVIDADES E COMO JOGAR

FAMILIARIZAR AS CRIANÇAS COM AS IMAGENS NAS CARTAS

Antes de iniciar o jogo, recomenda-se que se observem as imagens nas cartas e veja as diferenças em cada par de pássaros.

VOCABULÁRIO E ORIENTAÇÃO ESPACIAL

Formar pares e descrever as cenas e as posições opostas dos pássaros:

- à frente - atrás
- dentro - fora
- em cima - por baixo
- para a direita - para a esquerda
- perto - longe
- juntos - afastados

MEMÓRIA

Coloque todas as cartas na mesa com as faces viradas para baixo. À vez, começando pelo jogador mais novo, viram duas cartas. Se estas formarem um par, isto é, o mesmo pássaro em posições opostas, o jogador guarda o par e vira mais duas cartas para encontrar mais pares. Se as cartas não formarem um par, o jogador volta a colocá-las de face para baixo no mesmo lugar. Segue-se outro jogador.

O jogo acaba quando não há mais cartas na mesa. Em seguida, cada jogador conta as respetivas cartas e ganha aquele que tiver mais pares.

Formar pares de pássaros divertidos em posições espaciais diferentes e testar as suas competências de observação e de memória!

ESTRUTURAÇÃO DA LINGUAGEM

Formar frases associadas às imagens que aparecem nas cartas.