

Rodas criativas para contar histórias

Ref. 30771



CONTEÚDOS

O jogo é composto por:

- 10 rodas:
 - 8 rodas com imagens reais. Cada roda representa uma categoria: lugares, emoções, animais, transportes, objetos, desportos, alimentos e clima.
 - 2 cartas criativas para escrever que podem ser utilizadas livremente para trabalhar em qualquer conceito pretendido.
- 10 ícones circulares representados nas diferentes rodas
- 1 carta "vez de falar"
- 1 marcador apagável

As cartas são fabricadas em cartão grosso, durável, resistente ao desgaste e de alta qualidade.

O material é ecológico e tem origem em florestas sustentáveis, composto por uma elevada percentagem de material reciclado e é 100% reciclável.

CARTAS DE ÍCONES a representar as categorias nas rodas:



Lugares



Animais



Transportes



Objetos



Meteorologia



Desportos



Emoções



Alimentos



Roda criativa
azul



Roda criativa
lilás



oficinadidactica.pt
Telef. 213 872 458

Carta intitulada “VEZ DE FALAR”:



Esta carta é utilizada para indicar de quem é a vez de contar a história. Ajuda os jogadores a aprender a desenvolver uma história à vez, entre os vários jogadores.

GRUPO ETÁRIO RECOMENDADO

Crianças dos 3 aos 8 anos.

Trata-se de um jogo para criar histórias, estimulando a criatividade e desenvolvendo a imaginação desde tenra idade.

A inclusão de imagens reais para representar os diferentes conceitos faz com que este material também seja ideal para crianças mais velhas ou para pessoas com dificuldades de aprendizagem, bem como para adultos que queiram estimular a linguagem.

Também é adequado para desenvolver estrutura ao aprender novos idiomas.

Rode as rodas, observe as imagens e dê liberdade à sua imaginação!

OBJETIVOS EDUCATIVOS

- Estimular a criatividade e a imaginação.
- Trabalhar em conceitos básicos de forma divertida e com entretenimento.
- Começar a adquirir a consciencialização do tempo através da sequência de uma história.
- Incentivar o desenvolvimento da linguagem e da sua estruturação.
- Aumentar o vocabulário e a fluência verbal.
- Desenvolver competências de audição ativa.

COMO JOGAR E RECOMENDAÇÕES DE UTILIZAÇÃO

FAMILIARIZE AS CRIANÇAS COM AS RODAS E OS ÍCONES

Antes de começar a jogar, recomenda-se que observe e descreva as imagens nas rodas.

Em seguida, faça corresponder cada roda a um ícone: lugares, emoções, animais, transportes, objetos, desportos, alimentos e clima.

Para ajudar na associação, pode associar a cor da carta de ícone à cor no verso da roda correspondente.



oficinadidactica.pt
Telef. 213 872 458

“ERA UMA VEZ...”

Dependendo da idade da criança, pode utilizar mais ou menos rodas para criar uma história.

1. Monte as setas nas rodas.
2. Coloque as cartas com a face para baixo na lâmpada.
3. À vez, o jogador mais novo começa por retirar uma “carta de ícone” e a carta “vez de falar”.
4. O jogador vira a carta e, de acordo com o ícone na mesma, escolhe a roda correspondente.
5. Faz girar a seta na roda e, com a carta “vez de falar” na mão, começa a contar a história da imagem indicada pela seta.
6. Em seguida, a vez passa para outro jogador que repete os passos 3-5 para continuar a história. E assim por diante até todos os jogadores terem participado na criação da história.

Opção com RODAS CRIATIVAS

As 2 cartas de rodas criativas para escrever podem ser utilizadas para trabalhar qualquer conceito pretendido.

Também podem indicar a vez para falar e criar histórias: os nomes dos jogadores que participam no jogo podem ser escritos para que o jogador que continua a história seja decidido ao acaso.

Importante: Para manter o produto em boas condições, recomendamos apagar o conteúdo das cartas para escrever após cada utilização.



oficinadidactica.pt
Telef. 213 872 458