

O desafio das formas geométricas

Ref. 30674



CONTEÚDOS

O jogo é composto por:

- Cartas de diferentes tamanhos para completar os 35 desafios que se seguem: 5 cartas para juntar, 5 puzzles de duas peças, 5 cartas táteis com superfície rugosa, 5 formas geométricas para construir, 5 cartas para desenhar o contorno em papel, 5 cartas com imagens reais e 5 formas geométricas para atar em conjunto.
- 2 rodas:
 - o Roda de formas geométricas: 5 formas geométricas (círculo, quadrado, triângulo, retângulo, pentágono)
 - o Roda de desafio: 7 desafios a completar com cada forma geométrica.
- 5 fios ergonómicos de cores diferentes.

As cartas são fabricadas em cartão grosso, durável, resistente ao desgaste e de alta qualidade.

O material é ecológico e tem origem em florestas sustentáveis, composto por uma elevada percentagem de material reciclado e é 100% reciclável.

Descrição dos desafios na RODA DE DESAFIO:



	Puzzle: fazer uma forma geométrica juntando as duas peças em conjunto		Leitura por toque: seguir o caminho rugoso com um dedo
	Encaixar: encaixar uma forma geométrica noutra peça		Imagem: reconhecer a forma geométrica em fotografias reais
	Desenhar: utilizar o lápis para seguir o contorno da carta de forma geométrica em papel		Construir: construir uma forma geométrica com as peças correspondentes
	Atar: juntar a forma geométrica com um fio		



GRUPO ETÁRIO RECOMENDADO

Crianças dos 3 aos 6 anos.

Este é um jogo para descobrir as formas geométricas através dos sentidos de forma prática e criativa. Permite aprender através de cartas de ação, cartas táteis, puzzles, construções, reconhecimento das formas geométricas na vida real e de peças grandes para atar com fios.

Embora seja adequado para crianças dos 3 aos 6 anos, pode ser utilizado com crianças mais velhas com necessidades especiais para trabalhar a aprendizagem das formas geométricas a partir de uma abordagem sensorial (através dos diferentes sentidos), da discriminação visual e tátil das cartas, da associação e das competências psicomotoras finas.

A superfície rugosa ajuda a desenvolver a coordenação mão-olho, necessária para a representação das formas geométricas.

Inspirado pela Metodologia Montessori.

OBJETIVOS EDUCATIVOS

- Aprender progressivamente a identificar e a diferenciar as formas geométricas com uma abordagem multissensorial.
- Melhorar a coordenação mão-olho e a destreza manual utilizando as cartas e encaixando-as corretamente.
- Desenvolver as competências de motricidade fina utilizando e ligando os fios e melhorar a destreza desenhando o contorno das formas geométricas com um lápis.
- Trabalhar na distinção tátil das cartas deslizando um dedo sobre uma superfície rugosa e exercer a memória visual através do toque.
- Melhorar a discriminação visual através do reconhecimento das formas geométricas em imagens reais.
- Completar uma sequência baseada em passos através da construção de formas geométricas.

COMO JOGAR

DESCOBRIR AS FORMAS GEOMÉTRICAS



Material: roda de formas geométricas, todas as cartas de formas geométricas e fios ergonómicos.

1. À vez, começando pelo jogador mais novo, rode a seta na roda de formas geométricas e retire uma carta com a forma geométrica indicada pela seta para a



ligar, encaixar, fazer o puzzle, fazer uma atividade tátil, construir, desenhar um contorno ou reconhecer as formas nas fotografias reais. Os jogadores podem escolher qualquer um dos desafios. Após concluir o desafio, o jogador guarda a carta.

2. Segue-se outro jogador.
3. Se a seta na roda apontar para uma forma geométrica e não houver mais cartas no centro da mesa, a vez passa para o jogador seguinte.
4. Termina quando não há mais cartas de formas geométricas no centro da mesa.
5. Ganha o jogador com mais cartas.

ENCARE O DESAFIO!



Material: roda de desafio, todas as cartas de formas geométricas e fios ergonómicos.

1. À vez, começando pelo jogador mais novo, rode a seta na roda de desafio e retire uma carta correspondente ao desafio indicado pela seta com a forma geométrica à escolha. O jogador completa o desafio e guarda a carta.
2. Segue-se outro jogador.
3. Se a seta apontar para um desafio que já não possa ser realizado com as cartas na mesa, a vez passa para o jogador seguinte.
4. O jogo termina quando não há mais cartas na mesa.
5. O vencedor é o jogador que tiver completado mais desafios (com mais cartas).

O DESAFIO DAS FORMAS GEOMÉTRICAS



Material: roda de formas geométricas, roda de desafio, todas as cartas de formas geométricas e fios ergonómicos.

1. À vez, começando pelo jogador mais novo, rode a seta na roda de formas geométricas e na roda de desafio. Pegue na forma geométrica indicada pela roda de formas geométricas para realizar o desafio indicado pela roda de desafio. O jogador realiza o desafio e mantém a forma geométrica.
2. Segue-se outro jogador.
3. Se o desafio da forma geométrica já concluído sair novamente, o jogador a seguir roda a seta nas rodas e a vez passa para o jogador a seguir.
4. O jogo termina quando não há mais cartas na mesa.
5. O vencedor é o jogador que tiver completado mais desafios (com mais cartas).

OUTRAS ATIVIDADES:

1. **Trabalhar no mesmo desafio com todas as formas geométricas.** Quando o desafio estiver concluído, o jogador escolhe o desafio a seguir.
2. **Reconhecer as formas geométricas com os olhos fechados.** Os jogadores escolhem as cartas rugosas com contornos de cartas táteis com os olhos fechados e organizam-nas conforme indicado. Também pode fazer o mesmo com as peças de contorno.

Em qualquer uma das atividades, os desafios podem incluir dizer em voz alta o nome da forma geométrica que está a ser utilizada no momento. Desta forma, a aprendizagem envolve informação de vários sentidos em simultâneo: visão, toque e audição.

