

cartas  
"1 fruto"

x32

cartas  
"2 frutos"

x32

cartas  
"3 frutos"

x32

cartas  
"Amor"

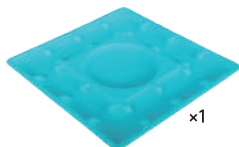
x8

sticks



x4

tabuleiro



x1

dado com  
números

x1

dado com  
cores

x1

dado com  
formas

x1

## Regras

**Lança os dados, identifica rapidamente os frutos e sê o mais rápido a apaná-los nas cartas!**

- Mistura todas as cartas do jogo e coloca entre 7 a 9 cartas nos 12 compartimentos do tabuleiro.
- Todos os jogadores devem segurar um *stick*. O jogador mais novo inicia a partida, lançando os 3 dados para o centro do tabuleiro. Rapidamente, todos os jogadores observam o que é mostrado nos dados.
- Cada jogador deve ser o mais rápido a agarrar com o seu *stick* a carta correspondente às informações dos dados.
- Quando a carta "Amor" surgir, não importa em que circunstâncias, os jogadores devem agarrar a carta o mais rapidamente possível.
- Ao terminar cada ronda, devem observar quais as cartas que retiraram do tabuleiro e verificar se correspondem ao que foi mostrado nos dados. Se o padrão das cartas não corresponder, os jogadores devem voltar a misturá-las nos compartimentos do tabuleiro. Sempre que corresponderem ao padrão, cada jogador deve guardar as suas cartas.
- O jogo continua sempre pelo jogador que estiver ao lado esquerdo do que lançou os dados por último.
- Se nenhuma carta corresponder ao lançamento dos dados, avança-se para a jogada seguinte.
- O jogo termina quando ficarem 6 compartimentos do tabuleiro vazios. Neste momento, cada jogador deve contar quantas cartas tem em sua posse. Quem tiver mais cartas é o vencedor!




O dado com números representa o número de frutos que devem procurar nas cartas. Por exemplo, se os números que surgirem forem 1 e 3, os jogadores devem prestar atenção apenas às cartas com 1 e 3 frutos, excluindo as restantes cartas.



O dado com cor representa a cor dos frutos nas cartas, sendo o objetivo prestar atenção apenas às cartas que representem frutos com estas cores.



O dado com formas representa as formas dos frutos e os jogadores devem identificar essas formas nas cartas. Se a forma for , os jogadores podem escolher qualquer formato de fruta.