

PT

Conteúdo:
100 cartas
4 peões
1 tabuleiro
1 ampulheta
1 roleta



TREASURE Hunt

Como jogar

Cada jogador coloca 1 peão na casa "PARTIDA". De seguida, começam a primeira ronda com um jogador a retirar 6 cartas do baralho azul, colocando-as em cima do tabuleiro, de forma visível para todos. Viram a ampulheta e durante 2 minutos cada jogador começa a procurar os 6 itens. Quando um jogador notar que o tempo terminou, deve gritar "ACABOU O TEMPO" e todos os jogadores regressam ao tabuleiro e reúnem, de forma organizada, tudo o que encontraram. A seguir, um jogador lê as cartas, uma a uma. À medida que cada carta é lida, os jogadores que tenham encontrado o respetivo objeto devem mostrá-lo e mover o seu peão 1 casa no tabuleiro de jogo. Quando todos moverem o seu peão, a ronda está completa. O jogo continua por mais 3 rondas, seguindo as instruções do tabuleiro de jogo e respetivas cores dos baús.

Capitão Arrumação

Depois de terminada a quarta ronda, é hora da ronda Capitão Arrumação! Para esta ronda não é necessário selecionar mais cartas. Em vez disso, um jogador grita "AGORA" e todos os jogadores correm o mais rapidamente possível, guardando todos os objetos recolhidos ao longo do seu jogo, exatamente da mesma forma que os encontraram. Quando terminarem a arrumação devem voltar ao tabuleiro e gritar "FEITO".

Depois de arrumar os objetos, cada jogador gira a roleta por ordem e avança ou recua casas de jogo, começando pelo primeiro a terminar a arrumação até ao último. Os jogadores que não arrumarem os seus objetos não podem girar a roleta e avançar no jogo.

NOTA: Os pais podem querer confirmar se os jogadores realmente colocaram tudo no devido lugar.

Ganhar o jogo

Os jogadores continuam a girar a roleta pela mesma ordem até que um jogador ultrapasse ou chegue à casa "CHEGADA", ganhando o jogo.

Regras

- Cada item encontrado só conta uma vez durante o jogo. Assim, se um jogador encontrar uma bola de basquetebol, poderá usá-la ou para a carta "Encontra algo cor de laranja" ou para a carta "Encontra algo redondo", mas não poderá usá-la em ambas. Também não poderão reutilizar o mesmo objeto em rondas diferentes.
- Os jogadores não podem retirar nenhum objeto de outro jogador.
- Os jogadores não podem ir a divisões da casa ou tocar em algo que normalmente não lhes seria permitido.
- Os pais podem colocar determinadas divisões da casa ou objetos fora do limite do jogo, sendo que todos os itens que forem recolhidos nestas condições não contarão para pontuar.
- As peças do jogo não contam como objetos encontrados.
- Pessoas ou animais não contam como objetos encontrados.
- Se um jogador encontrar algo demasiado pesado, esse objeto não deve ser movido. Deve procurar outra coisa.
- Todos os objetos devem ser encontrados dentro de casa, uma vez que o jogo Caça ao Tesouro é para jogar EM CASA. Os jogadores devem permanecer dentro de casa enquanto jogam.
- Para algumas cartas, é possível que os jogadores possam ter opiniões diferentes sobre o que conta e o que não conta. Os jogadores devem chegar a um consenso na decisão final. Caso contrário, devem recorrer à ajuda de um adulto para validar ou não a jogada.